

## **REGULAMIN KONKURSU**

### **„Wymyśl grę, zostań autorem Granny”**

#### **1. Organizator**

- 1.1. Organizatorem konkursu pod hasłem „Wymyśl grę, zostań autorem Granny” jest firma GRANNA Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Księcia Ziemowita 47.

#### **2. Patron medialny**

- 2.1. Patronami medialnymi konkursu są: miesięcznik „Przedszkolne ABC”, dwutygodnik „Świerszczyk”, Wydawnictwo Nowa Era, TVP ABC, magazyn dla rodziców Przedszkolak, magazyn Świat Zabawek, projekt Grajmy.

#### **3. Zasady konkursu**

- 3.1. Konkurs adresowany jest do kreatywnych osób, które mają pomysł na grę dla dzieci w wieku przedszkolnym lub wczesnoszkolnym.
- 3.2. Osoba, która zdecyduje się wziąć w konkursie, ma zadanie wymyślić grę planszową w wybranej kategorii wiekowej:
  - a) grę dla dzieci w wieku od 3 do 6 lat
  - b) grę dla dzieci w wieku od 7 do 9 latGra powinna być wykonana w formie przestrzennej makiety, musi posiadać szczegółowy opis zasad oraz wszystkie inne elementy umożliwiające rozegranie gry w praktyce (liczba graczy – dowolna; ilustracje w formie uproszczonej).
- 3.3. Warunkiem koniecznym projektu gry dostarczonej na konkurs jest sprawdzenie go w praktyce, w formie testu (zabawy grą) z dziećmi.
- 3.4. Gra musi być oryginalna, nigdzie dotychczas nie publikowana, aby jej autor mógł zaświadczyć swoim podpisem, że posiada do przesłanego projektu wyłączne własne prawa autorskie.
- 3.5. Autor może przesłać dowolną liczbę prototypów na konkurs w obydwu kategoriach.
- 3.6. Autor nie może być związany zawodowo lub rodzinnie ze środowiskiem wydawniczym gier planszowych.
- 3.7. Najwyżej punktowana przez Jury będzie nowatorska mechanika, szczególny pomysł, walory edukacyjne oraz atrakcyjność dla dzieci w wieku przedszkolnym.

#### **4. Nagrody**

- 4.1. Nagrodą główną w konkursie jest: wydanie gry z każdej kategorii wiekowej przez organizatora konkursu w formie rynkowego produktu oraz nagroda pieniężna w kwocie 1000 zł brutto (jeden tysiąc złotych brutto). Nagroda ta stanowi zaliczkę na poczet przyszłego honorarium ze sprzedaży gry. Podatek dochodowy od wypłaconego honorarium obciąża laureata konkursu.
- 4.2. Kwestie autorskich praw majątkowych, honorarium oraz konsekwencji wynikających z tego faktu dla autora gry, ureguluje umowa szczegółowa, która będzie zawarta pomiędzy autorem a organizatorem konkursu.

- 4.3. Jury konkursu przyzna także osobom biorącym udział w konkursie jedno dodatkowe wyróżnienie z każdej kategorii wiekowej i nagrodzi je kwotą 500,00 zł. brutto każde.
- 4.4. Jury konkursu wyłoni dodatkowo po 2 prace z każdej kategorii wiekowej, które zostaną opublikowane w dwutygodniku „Świerszczyk” na specjalnej wkładce kartonowej w, zamieszczonej wewnątrz czasopisma.
- 4.5. Kwestie autorskich praw majątkowych oraz konsekwencji wynikających z tego faktu dla autora gry, ureguluje umowa szczegółowa, która będzie zawarta pomiędzy autorem a wydawcą „Świerszczyka”.
- 4.6. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród.
- 4.7. Organizator zastrzega sobie prawo do niewyłonienia 1. nagrody.

### 5. Jury konkursu

- 5.1. Prace przesłane na konkurs ocenia Jury Konkursu w składzie:  
*Ewa Falkowska – prezes Zarządu GRANNA Sp. z o. o., Bożena Michalska – dyrektor ds. Promocji GRANNA , Małgorzata Narożnik – red. naczelna miesięcznika Przedszkolne ABC, Filip Miłuński - autor gier, Dorota Woyke – dyrektor Artystyczny w GRANNIE, Zuzanna Gałuszka – menedżer produktu Świerszczyk, Dyrektor TVP ABC.*

### 6. Udział w konkursie

- 6.1 Gry należy przysyłać pocztą lub kurierem do dnia: **31 października 2017 roku** na adres:  
*Granna Sp. z o. o.  
ul. Księcia Ziemowita 47  
03-788 Warszawa*  
z dopiskiem na opakowaniu **Konkurs**.

Do gry należy dołączyć następujące dane:

- a) imię i nazwisko autora
- a) adres zamieszkania (kod pocztowy, miejscowość, ulica, nr domu, nr mieszkania, telefon kontaktowy i adres e-mail)
- b) oświadczenie o posiadanych prawach autorskich do przesłanego projektu.

### 7. Ogłoszenie i rozstrzygnięcie konkursu

- 7.1 Ogłoszenie konkursu nastąpi na łamach numeru wrześniowego czasopisma Przedszkolne ABC oraz wrześniowego i październikowego numeru dwutygodnika „Świerszczyk”, jak również na stronach internetowych ([www.granna.pl](http://www.granna.pl), [www.przedszkolneabc.pl](http://www.przedszkolneabc.pl)) i na profilach FB (@grannagry, @tvpabc, @Swierszczyk.magazyn.dla.dzieci), na łamach magazynu Przedszkolak oraz dwutygodniak Świerszczyk.
- 7.2 Informacja o rozstrzygnięciu konkursu zostanie opublikowana w numerze styczniowym czasopisma Przedszkolne ABC, na stronach internetowych ([www.granna.pl](http://www.granna.pl), [www.przedszkolneabc.pl](http://www.przedszkolneabc.pl)) jak również na profilach firmy na Facebooku (@grannagry, @tvpabc, @Swierszczyk.magazyn.dla.dzieci).

### 8. Pytania dot. konkursu

- 8.1. W razie pytań czy wątpliwości dot. konkursu, prosimy o kontakt telefoniczny: +48 501 573 289 lub mailowy: [bozenamichalska@granna.pl](mailto:bozenamichalska@granna.pl).